

RPG programozási ismeretek

Áttekintés

Megismerkedünk az iSeries egyik meghatározó programozási nyelvével. Elsősorban programozóknak javasolt, akik RPG nyelven fognak alkalmazásokat fejleszteni, de szervezőknek is, akik iSeries környezetben tevékenykednek. A kurzus végén a résztvevők önállóan tudnak RPG programokat fejleszteni és futtatni. Előfeltétel az iSeries szerverek alapos ismerete, a terminálkezelés alapjai, illetve valamilyen programozási nyelv ismerete előnyt jelent. A tananyag magyar nyelvű.

Főbb témakörök

1. Az RPG program szerkezete
2. Az RPG program utasításai
3. A display és printer fájl tervezése
4. Adatbázis fájlok használata
5. Strukturált programozás alapelvei
6. Az ILE környezet

Részletes tartalomjegyzék

- Általános ismeretek – az RPG nyelv története, szerkezete
- Indikátorok használata – egy egyszerű vezérlő kapcsoló
- Adat definíciók – adattípusok, konstansok, adatstruktúrák
- Segédeszközök használata – PDM, SEU, SDA, RLU
- Számítási műveletek – aritmetika, mozgató, összehasonlítás, ciklus
- Képernyő fájlok – DDS, mező típusok, subfile fogalma
- Diszk fájlok – DDS, fájl definíció típusok, végrehajtási módok
- Printer fájlok – DDS, fájl definíció típusok, érvényes műveletek, túlcsoportolás indikátor
- Tömbök, táblák – tömb típusok, index
- User Space és User Index
- Programok hívása – hívásmódok, paraméterek, inicializálás, normális és abnormális befejezés
- RPG program fordítása – fordító parancs paraméterek, futtatási módok, fordítási direktívák
- Az ILE környezet ismertetése